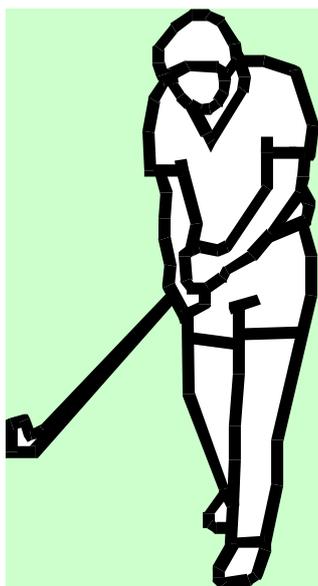


REGLAMENTO UNIHOCKEY



ORIGEN

El Unihockey o Floorball es un deporte poco conocido en España. El desarrollo de este deporte se produjo en Suecia, ya que era una manera inmejorable de practicar jockey sin pasar frío y a resguardo de nieve y hielo. Pero los suecos no fueron los únicos. Se dice que allá por el siglo XIX, en el Norte de América e Inglaterra ya se practicaba “ floorhockey “ (derivado del jockey hielo). Sea como fuera, la primera federación nacional se creó en 1981 en Suecia y el primer reglamento nace en 1983

OBJETIVO

El objetivo del juego es meter la pelota golpeándola con el stick en la portería del equipo contrario. Ganará el equipo que consiga más goles o tantos.

INSTRUMENTOS

Los instrumentos de juego son muy sencillos: un palo o stick y una bola.

- La bola suele ser de plástico hueca y suele pesar 23 gramos.
- El stick está formado por un palo y una pala al final. Los palos son muy ligeros y suelen pesar entre 150 y 250 gramos. La longitud normal del stick es aquella que le llegue al jugador por el ombligo.

TERRENO DE JUEGO

Se practica en un campo de 40 x 20 metros, delimitado todo su perímetro por una banda o valla. Las porterías miden 115 cm de alto por 160 de ancho y 60 de fondo.

El portero es muy especial y tiene dos áreas para él. La mayor es de 5 por 4 metros, y es la que hay que defender con uñas y dientes; la menor, justo delante de la portería, mide 2'50 metros de largo por 1 de ancho. Es un lugar sagrado, sólo para el portero.

DURACIÓN

La duración de un partido es de tres tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos entre cada tiempo

EL SAQUE

Para comenzar el juego la bola se coloca sobre el punto central y se efectuará un saque neutral (o face off). Un miembro de cada equipo disputará la bola a la señal del árbitro. Cada jugador se colocará de frente a la línea de fondo del equipo contrario, colocando sus pies perpendicularmente a la línea central y a la misma distancia de ella.

Los palos serán tomados con una empuñadura normal y las palas se colocan a cada lado de la bola, sin tocarla, y perpendicularmente a la línea central, al igual que los pies de los jugadores.

El jugador del equipo visitante, elige en que lado de la bola situará su palo.

El saque puede ir directamente a la portería. Cada equipo permanecerá sobre su propio campo.

Todos los jugadores, excepto los que participan directamente en el saque, se colocarán a una distancia no inferior a 3 metros.

Reanudación del juego:

Cuando la bola sale del terreno de juego por encima de las bandas que limitan el campo, el juego se reanuda desde el lugar por donde salió y a una distancia de la banda de 1,5 m.

Pone la bola en juego el equipo contrario al jugador que tocó la bola en último lugar. El resto de los jugadores del equipo contrario respetarán una distancia mínima de 3 m, palos incluidos. El jugador que saca no puede volver a tocar la bola hasta que haya sido tocada por otro jugador.

Puede concederse gol como consecuencia de un saque directo de banda.

LOS EQUIPOS

Los equipos están formados por 5 jugadores en pista y un portero. En cancha siempre tienen que jugar 2 chicos y 2 chicas.

El portero es el único que tiene una equipación diferente: pantalones largos, camiseta de manga larga, guantes y casco con rejilla. Es recomendable el uso de coquilla y peto protector para el pecho. Las rodilleras también son importantes ya que, dada la altura de la portería, la posición defensiva del portero así lo requiere.

REGLAS DE JUEGO

Acciones permitidas:

- Golpear o dirigir la bola con los dos lados del palo
- Parar la bola con el pie o el pecho.
- Jugar con las bandas.
- Meter el palo en el área de portería, siempre que la bola se encuentre dentro.

Acciones no permitidas

- Levantar la pala del palo por encima de la cintura (se considera palo alto)
- Parar una pelota con la mano o cabeza (sólo el portero puede utilizar las manos para parar la bola)
- Pasar a otro jugador con el pie.
- No se puede jugar la bola cuando estamos en el suelo. Si sólo es una rodilla está permitido. Tampoco te puedes tirar por el suelo en plancha (ni lanzar tu stick) para cortar un pase o un lanzamiento
- Empujar.

Saque neutral se concede en las siguientes situaciones:

- La bola es deteriorada (aplastada) de forma involuntaria o la bola no puede ser jugada correctamente.
- Las piezas de las bandas se han separado en una zona próxima a donde se juega la bola.
- La portería ha sido desplazada involuntariamente y no puede colocarse en su sitio rápidamente.
- Se produce una lesión grave o una lesión que afecta directamente al juego.
- Tienen lugar circunstancias especiales (la entrada de personas no autorizadas u objetos en la pista, falta de luz,etc.)
- El árbitro no puede decidir el equipo infractor en un saque o golpe franco, o se produce la acción antirreglamentaria simultáneamente por jugadores de distintos equipos.

Amonestaciones:

Cuando los jugadores tienen un comportamiento antideportivo, actúan de forma peligrosa o reinciden en faltas, pueden ser sancionados con expulsiones temporales.

De 2 minutos cuando:

- Golpea, obstruye o da una patada al contrario sin la posibilidad de alcanzar la bola.
- Comete juego peligroso en el uso del palo.
- Agarra a un contrario, le empuja contra la banda o le hace tropezar.

- Obstruye a un contrario sin bola.
- Juega la bola desde sentado o tumbado o juega intencionadamente la bola con su mano, brazo o cabeza.
- Juega sin el palo.
- Se produce una sustitución incorrecta.
- Se pierde tiempo o se retarda sistemáticamente el saque.
- Un jugador o miembro del cuerpo técnico protesta la decisión arbitral. En este caso el capitán elige a un jugador de campo para que cumpla la sanción.

De 5 minutos cuando:

- Lanza su palo para intentar desviar o jugar la bola.
- Engancha con su palo al oponente.
- Comete repetidas acciones sancionadas con expulsión de 2 minutos.
- El jugador se niega a obedecer a los árbitros.
- El jugador sancionado se irá al banquillo de sanción hasta que cumpla su tiempo a no ser que el equipo contrario adquiera ventaja (meta gol en superioridad). No podrá ser sustituido por otro jugador.

SUSTITUCIONES

Se harán aprovechando alguna interrupción del juego, siendo aconsejables aquellos momentos en que el propio equipo se encuentra en posesión de la bola. Se pueden hacer tantas sustituciones como se deseen, de forma que puedan ser sustituidos varios jugadores a la vez, y que un jugador pueda ser sustituido varias veces.

PENALTI

Se sanciona con un lanzamiento de penalti a todo jugador que comete una infracción grave ante una situación clara de gol, o cuando un defensor permanece en el interior de área del portero para evitar el lanzamiento o el gol.

LANZAMIENTO DEL PENALTI

Pone la bola en juego un jugador del equipo contrario al infractor, desde el punto central. Todos los jugadores se colocarán por detrás de la bola y a una distancia de al menos 3 metros de la misma, hasta que ésta sea impulsada. Una vez tocada la bola la jugada continúa.

GOL

Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol. No es válido si un atacante dirige o patea la bola hacia la portería con el cuerpo o con el pie. En el caso de que se mueva la portería y entre la bola sólo será válido si la movió un jugador defensor.

Para iniciar el juego en cada período y tras la consecución de un gol se efectúa un saque neutral desde el centro del campo.